

目录

GRM WebGUI 使用说明书	0
一. 软件安装.....	2
1: 安装巨控 GRM WebGUI 安装系统要求.....	2
2: GRM WebGUI 安装步骤.....	2
二. GRM WebGui 软件使用指南	3
1. 单设备.新建工程.....	3
1.1 新建工程:.....	3
1.2 设备编辑:.....	4
1.3 新建画面.....	6
1.4 变量绑定.....	7
1.5 工程编译-压缩打包上传	7
2.多设备切换.新建工程.....	8
2.1 新建工程:.....	9
2.2 设备编辑:.....	9
2.3 新建画面.....	13
2.4 变量绑定, 设备切换, 和当前设备显示.....	14
2.6 工程编译-压缩打包上传	15
2.7 模拟运行效果.....	16

一. 软件安装

1: 安装巨控 GRM WebGUI 安装系统要求

处理器: Pentium IV 1 G 以上

内存: 最少 512MB 以上

硬盘: 剩余空间 1G 以上

显示器: VGA、SVGA 或支持桌面操作系统的任何图形适配器

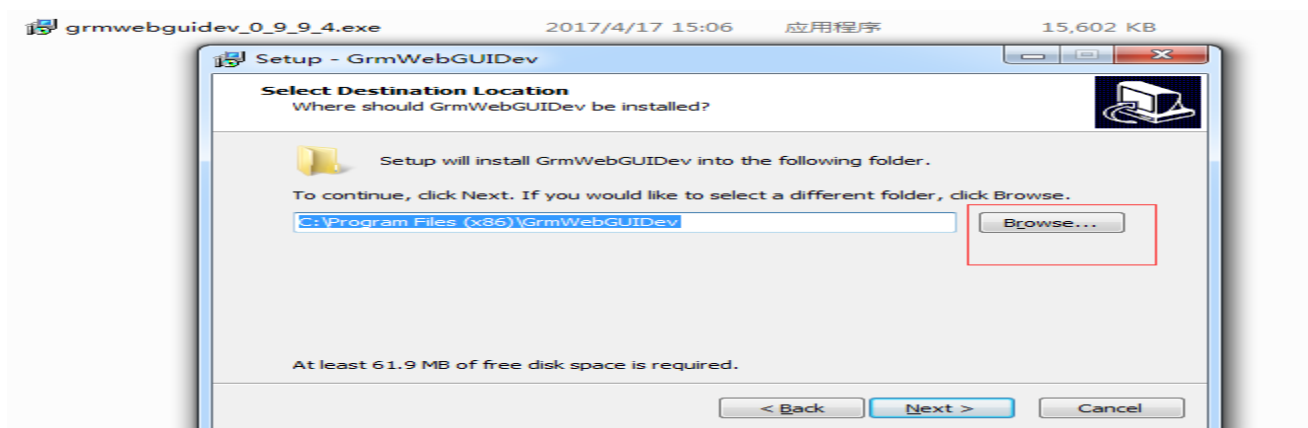
操作系统: Win 7/Win 10

2: GRM WebGUI 安装步骤

- ◆ 启动计算机系统。
- ◆ 安装过程中, 关闭杀毒软件
- ◆ 若已经安装旧版本的巨控 GRM WebGUI 软件, 请先卸载旧版本。
- ◆ 双击 grmwebguidev_XX_.exe 运行。(XX 为软件版本号)。



- ◆ 点击下一步。
- ◆ 选择安装的目录。



- ◆ 点击下一步, 点击下一步, 再下一步完成安装。

二. GRM WebGui 软件使用指南

首先我们应该使用 GRMDEV 配置好 GRM 模块工程变量下载到 GRM 模块，完成后使用设备序号和密码登录 WWW.YUNPLC.COM，确保网站上看到正确的数据，就可以使用 GRM WebGui Dev 软件制作画面了。

使用 GRM WebGui Dev 制作巨控 GRM WebGUI 工程的一般过程：

- 1：新建 WEB 工程
- 2：添加设备，刷新变量
- 3：制作画面并建立动画连接
- 5：本机仿真运行调试
- 6：使用 GRM WebGui Dev 软件工程打包上传到购买的 WebGui 账号
- 7：使用巨控 APP 或者浏览器（WWW.YUNPLC.COM）登陆 WebGui 账号即可
- 8：如需修改 WebGui 账号的密码，可以用 Wegbui 账号的管理员权限密码登陆 <https://gui.yunplc.com/>

注：安装 GRM WebGui Dev 后，点击文件菜单“最近打开的工程”，可以查看实例工程，实例工程存储位置在 GrmWebGUIDev\示例工程。

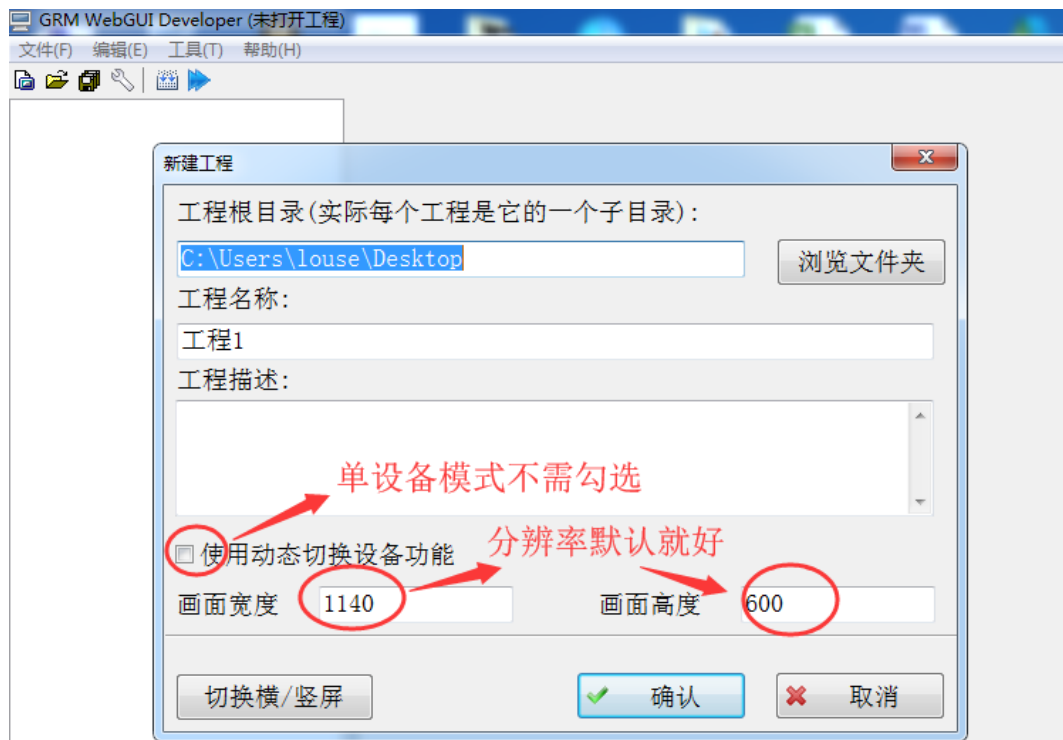
1. 单设备. 新建工程

该案例讲述了最简单的从单个设备获取变量，制作画面的基本过程。如果有多个设备，类似方法添加多个即可。

1.1 新建工程

可选存放工程目录，修改工程名称，功能描述，工程分辨率默认 1140*600

- ◆ 工程路径：可选存放工程目录，默认是在 C:\GuiProj。
- ◆ 工程名称：可修改工程名称，默认是工程 1
- ◆ 工程描述：可填
- ◆ 画面宽度：默认 1140
- ◆ 画面高度：默认 600



1.2 设备编辑

1. 设备属性

- ◆ 设备内部名称：设备在 WEBGUI 里面的名称，不可重名。
- ◆ 设备显示名称：下一节多设备指针切换时使用，单设备可以忽略不管。
- ◆ 设备 ID：是 GRM 模块上出厂时唯一的 ID 号，如：200010000005
- ◆ 设备密码：是指对应 GRM 模块设备的密码，正常情况使用设备的高优先级密码或下载密码即可看到模块全部变量。

这里输入不同权限的密码，会对应 GRMDEV 数据词典里面配置变量的权限，比如这里输入中优先级密码，可以看到模块里面的中或者低优先级的变量，看不到高优先级别的变量。

变量编辑

×

变量属性

扩展Web属性

变量名称

变量1

变量描述

变量类型

整数

变量组

(无)

IO设备

(无)

初始值

0

☐ 保存值

网络权限

☐ 低

☒ 中

☐ 高

☒ 短信读

☒ 短信写

☒ 网络写

☒ 网络读

确认

取消

如图：GRMDEV软件里面配置的变量是中权限。
如果希望WEBGUI里面，能使用这个变量，
至少需要在WEBGUI里面输入模块的中优先级以上的密码。

- ◆ 启用历史数据功能：选上会启用数据记录（历史变量需使用 GRMDEV 软件在模块中配置好，模块需要选购历史数据功能）。这样才可以使用 WegGui 的历史数据数据表和历史曲线图。
- ◆ 启用历史报警功能：选上会启用报警记录（报警变量先在 GRM 模块中配置好）。
- ◆ 启用地图功能：选上后会启用模块的地图显示功能（地图显示先在 GRM 模块中配置好）
- ◆ 设备主页：指对应进入该 GRM 设备时的主页面，单设备忽略不管。
- ◆ 层次化设备名：指的是设备导航树和地图显示的名字，单设备可以忽略不管。

编辑设备

设备属性

数据词典

设备内部名

设备1

设备显示名

设备主页

(未设置)

设备ID

20001000005

设备密码

●●●●●●●●

☒ 使用层次化设备名(用.分隔,显示为文件夹)

广州.天河

☒ 启用历史数据功能

☒ 启用地图功能

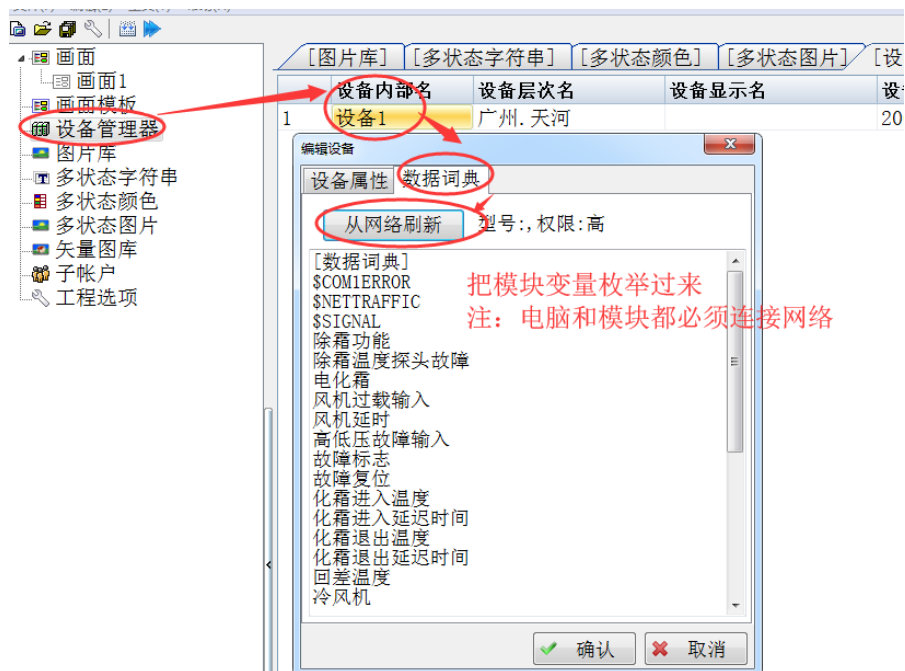
☒ 启用历史报警功能

确认

取消

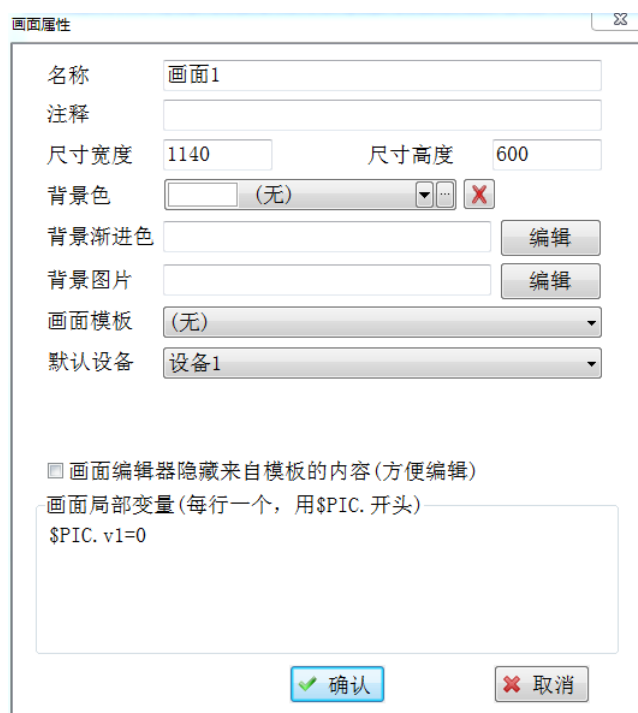
2.数据词典

- ◆ 从网络刷新：把 GRM 设备的数据变量刷新出来，如下图



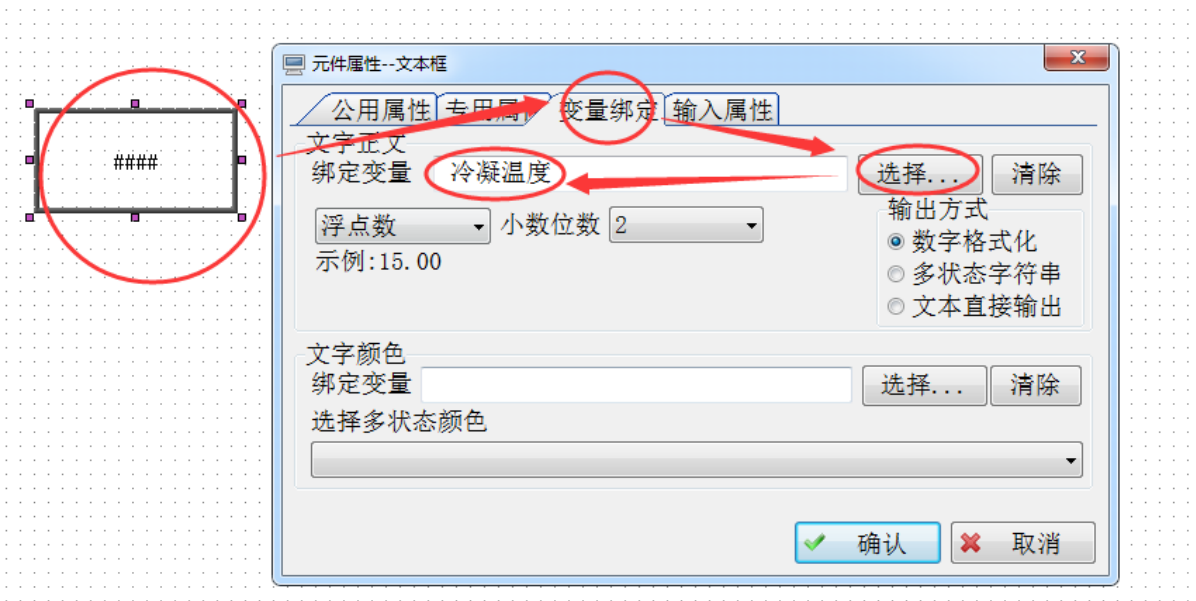
1.3 新建画面

- ◆ 名称：画面名称，可修改
- ◆ 注释：用于对改画面说明。
- ◆ 尺寸宽度：组态画面的宽度，默认是 1140。
- ◆ 尺寸高度：组态画面的高度，默认是 600。
- ◆ 背景色：画面的背景颜色
- ◆ 背景渐变色：画面的背景的渐变色
- ◆ 背景图：可加载.jpg；.Jpeg；.png；.bmp;格式图片
- ◆ 默认设备（空白为工程默认值）：
- ◆ 画面模板：可加载

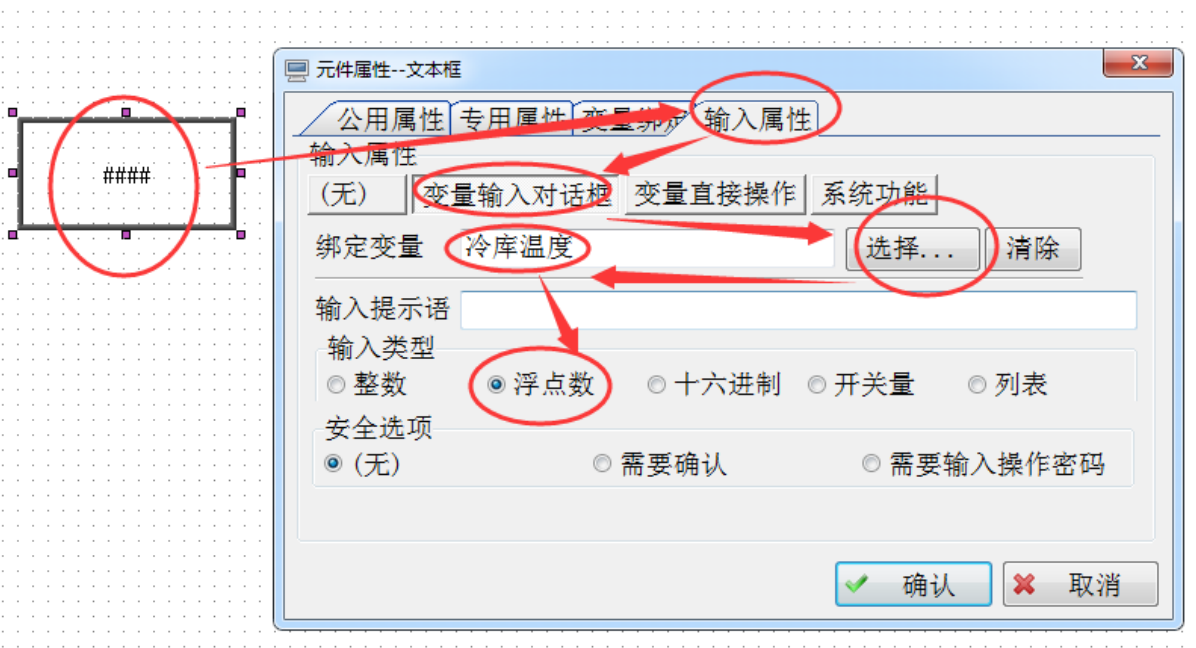


1.4 变量绑定

◆ 变量显示:如下图，选择文本框-双击变量-选择变量绑定-选择需要绑定的变量

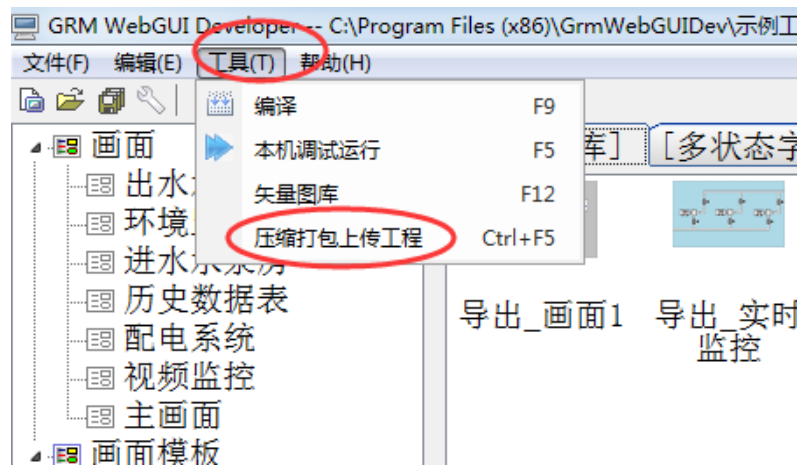


◆ 变量输入:如下图，选择文本框-双击变量-选择输入属性-变量输入对话框-选择需要绑定的变量



1.5 工程编译-压缩打包上传

- ◆ 编译：工程编译查找错误
- ◆ 本地调试运行：指本地电脑 IE 运行，操作对远程模块起作用，请在安全情况下用。
- ◆ 压缩打包：工程完成以后打包，上传服务器运行（需要输入购买的 WEBGUI 账号与登录密码）。



2 . 多设备切换. 新建工程

如果某个项目，有多个现场的 PLC 和模块变量均一致，我们并不需要按上一章的方法，每个模块单独加入变量，然后重复做画面，这样非常浪费时间。

我们可以指定一个设备作为基准设备类型，将该设备作为某个画面的基准设备，然后采用设备指针来切换画面上要显示的变量的设备。这样可以做到在一个画面上，选择设备，显示不同设备的数据。

本章节示例中我们使用三个变量名完全一样的冷库设备（模块），在同一个画面上，通过切换设备按钮，就可以显示不同设备的“风机延迟”变量，而且可以用文本显示当前切换的设备名。

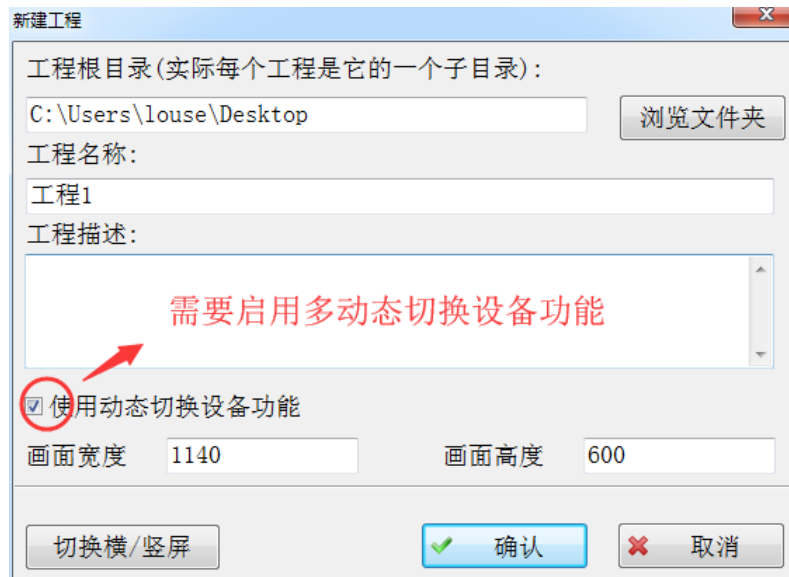
该案例在 GrmWebGUIDev 安装目录示例工程文件夹下有提供，工程名为“多设备切换示例”。



2.1 新建工程

可选存放工程目录，修改工程名称，功能描述，工程分辨率默认 1140*600

- ◆ 工程路径：可选存放工程目录，默认是在 C:\GuiProj。
- ◆ 工程名称：可修改工程名称，默认是工程 1
- ◆ 工程描述：可填
- ◆ 画面宽度：默认 1140 画面高度：默认 600



2.2 设备编辑

1. 设备属性

- ◆ 设备内部名称：设备在 WEBGUI 里面的名称，不可重名。（也就是后面用到的\$CFG.IntName）
- ◆ 设备显示名称：设备显示名用于地图上的设备显示或者设备导航树（也就是后面用到的\$CFG.Name）
- ◆ 设备 ID：是 GRM 模块上出厂时唯一的 ID 号，如：200010000005
- ◆ 设备密码：是指对应 GRM 模块设备的密码，正常情况使用设备的高优先级密码或下载密码即可看到模块

全部变量。

这里输入不同权限的密码，会对应 GRMDEV 数据词典里面配置变量的权限，比如这里输入中优先级密码，可以看到模块里面的中或者低优先级的变量，看不到高优先级别的变量。

变量编辑

变量属性

扩展Web属性

变量名称

变量1

变量描述

变量类型

整数

变量组

(无)

IO设备

(无)

初始值

0

☐ 保存值

网络权限

☐ 低

☒ 中

☐ 高

☒ 短信读

☒ 短信写

☒ 网络写

☒ 网络读

如图：GRMDEV软件里面配置的变量是中权限。
如果希望WEBGUI里面，能使用这个变量，
至少需要在WEBGUI里面输入模块的中优先级以上的密码。

☒ 确认

☐ 取消

- ◆ 启用历史数据功能：选上会启用数据记录（历史变量需使用 GRMDEV 软件在模块中配置好，模块需要选购历史数据功能）。这样才可以使用 WegGui 的历史数据数据表和历史曲线图。
- ◆ 启用历史报警功能：选上会启用报警记录（报警变量先在 GRM 模块中配置好）。
- ◆ 启用地图功能：选上后会启用模块的地图显示功能（地图显示先在 GRM 模块中配置好）
- ◆ 设备主页：指对应进入该 GRM 设备时的主页面
- ◆ 层次化设备名：用于地图上的设备显示或者设备导航树（是设备显示名的另外一种可选的表示形式，更方便设备分组和分类，也就是后面用到的\$CFG.Name）
- ◆ 作为该类型设备的基准设备（这是相同变量属性的模块，以这个模块变量为基准变量，建一种类型）
- ◆ 设备类型：指的是把相同模块属性的模块归做一种类型。系统已经内置了一个默认的设备类型，我们也可以自己编辑，添加设备类型。正常情况的工程一种设备类型即可，可以无需添加。

在 GRMWEBGUI 开发环境中，文件菜单-》工程选项 菜单里面可以管理工程里面的设备类型，最常见的工程一种类型即可

工程选项

基本选项 设备类型配置

设备类型名称	该类型的设备数量	画面数量
默认设备类型	3	2

+ 添加设备类型
 - 删除设备类型

本案例只用到一种冷库设备的基准类型来切换设备，
 都使用默认的这个设备类型即可。
 特别复杂的工程，可以这里添加更多设备类型

【设备类型说明】
 如果若干个设备内部的变量名都相同，那么他们就可以设为同一设备类型。
 通过全局设备指针\$\$1动态切换，可以用同一份画面操作多个同类设备的数据。
 动态切换也就是在运行时动态改变\$\$1指向的设备名

【规则如下：】

1. 每个画面可以设置一种设备类型，每个设备也可以设置一种设备类型
2. 画面和设备也都可以设置为无设备类型
3. 没有设备类型的画面上不能使用全局设备指针\$\$1，也不能切换设备
4. 有设备类型的画面既可以使用\$\$1开头的变量，也可以使用设备名开头的变量。
5. 切换设备的时候只会改变\$\$1开头的变量，对设备名开头的变量无影响
6. 如果切换到的画面与原画面的设备类型不同，在切换画面时必须附加切换设备
7. 在当前页面切换设备只能切换到与画面自身类型相同的设备

确认 取消

编辑设备

设备属性 数据词典 设备自定义变量

设备内部名: 设备1
 设备显示名: 冷库设备1
 设备类型: 默认设备类型
 设备主页: 画面1
 设备ID: 20001000005
 设备密码: ●●●●●●●●

☒ 使用层次化设备名(用.分隔,显示为文件夹)
 广东.广州冷库

☐ 启用历史数据功能 ☐ 启用地图功能
☐ 启用历史报警功能
☒ 作为该类型的基准设备(变量名以此为准)

该模块的变量作为一种基准设备

确认 取消

如下图：添加了 3 个 GRM 模块序号分别是 20001000005 和 20001000014,20001000023，想要实现用在“画面 1”上通过设备指针切换来显示 3 个模块的变量。则如下图，以 GRM2000100005 模块作为“默认设备类型”的“基准设备变量”。此后，在新建画面 1 的时候选择“默认设备类型”作为该画面的切换类型即可。

	设备内部名	设备层次名	设备显示名	设备ID	设备类别
1	设备1	广东. 广州冷库	冷库设备1	20001000005	默认设备类型
2	设备2	广东. 肇庆冷库	冷库设备2	20001000014	默认设备类型
3	设备3	湖南. 长沙冷库	冷库设备3	20001000023	默认设备类型

编辑设备

设备属性

数据词典

设备自定义变量

设备内部名

设备显示名

设备类型

设备主页

设备ID

设备密码

☒ 使用层次化设备名 (用. 分隔, 显示为文件夹)

☐ 启用历史数据功能
☒ 启用地图功能

☐ 启用历史报警功能

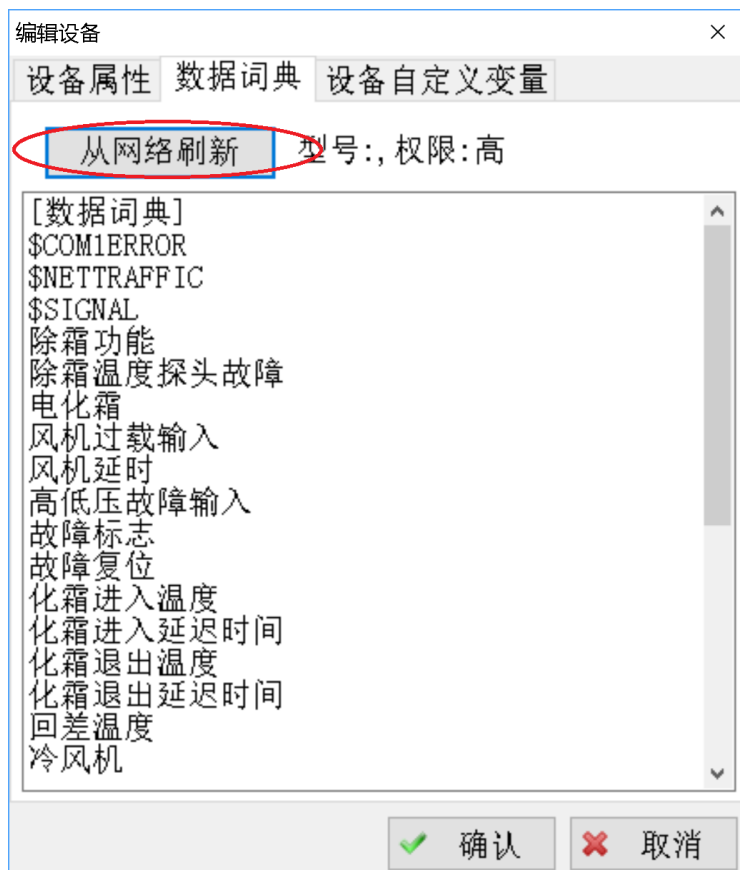
☒ 作为该类型的基准设备 (变量名以此为准)

确认

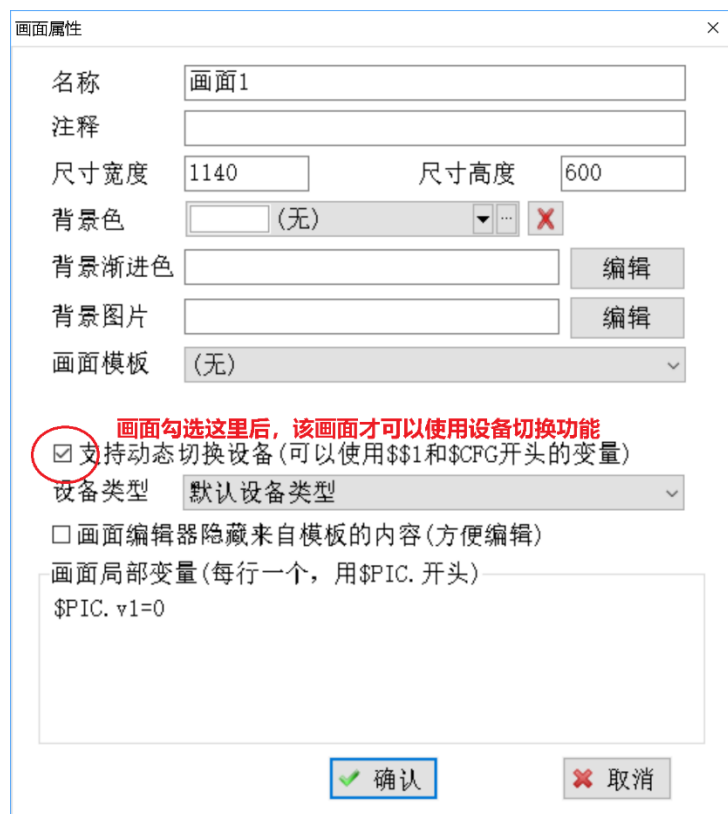
取消

2.数据词典

- ◆ 从网络刷新：把 GRM 设备的数据变量刷新出来，如下图



2.3 新建画面

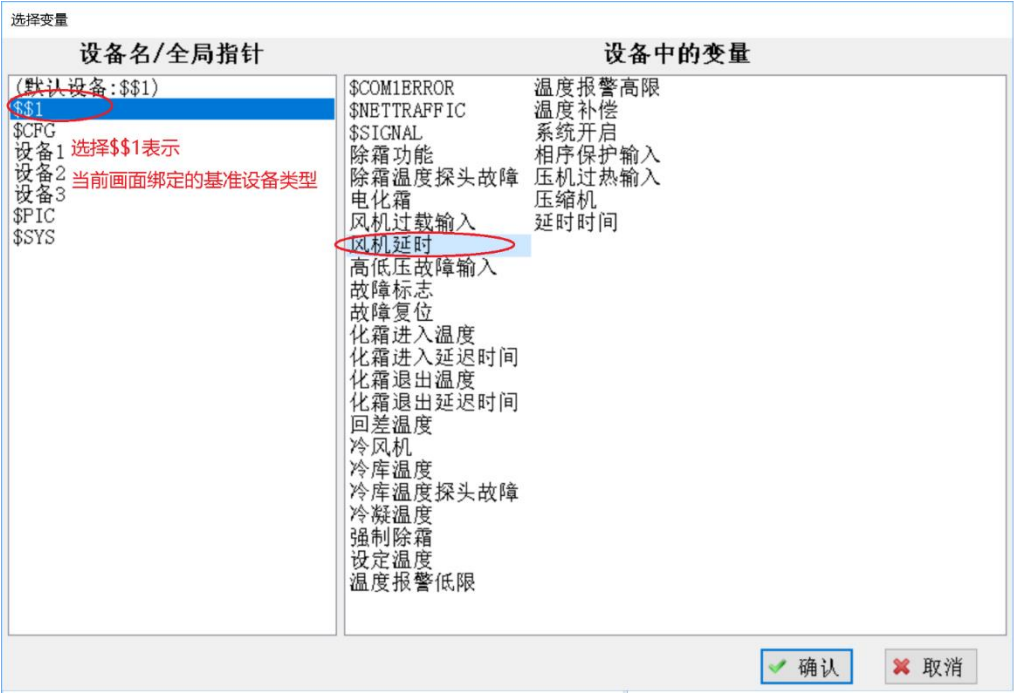
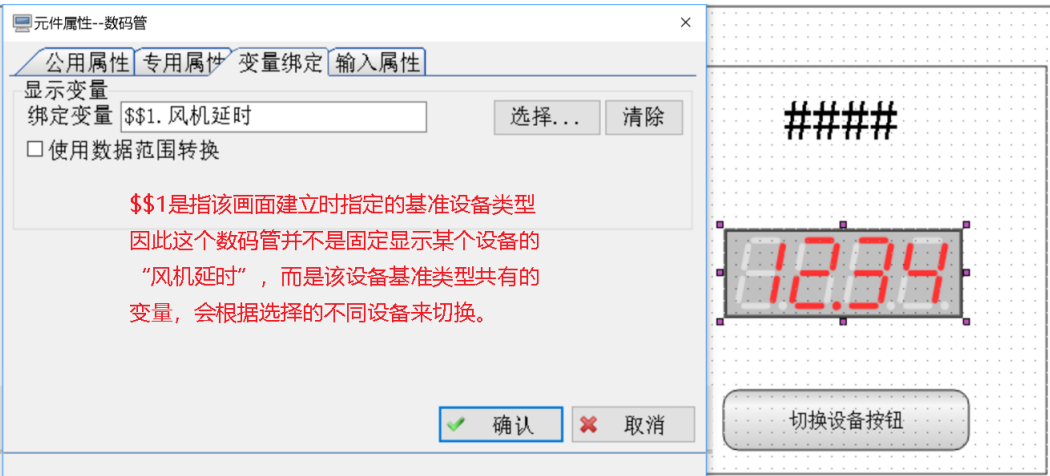


- ◆ 名称：画面名称，可修改
- ◆ 注释：用于对改画面说明。
- ◆ 尺寸宽度：组态画面的宽度，默认是 1140。

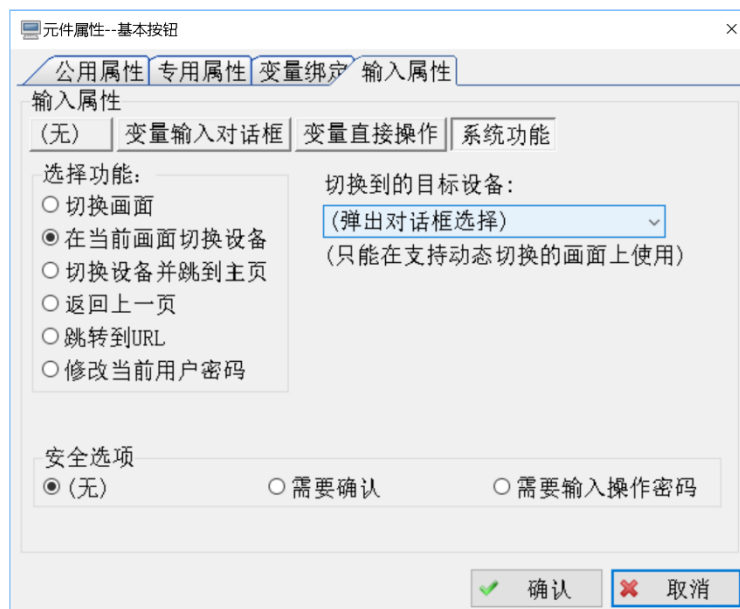
- ◆ 尺寸高度：组态画面的高度，默认是 600。
- ◆ 背影色：画面的背影颜色
- ◆ 背影渐进色：画面的背影的渐进色
- ◆ 背景图：可加载.jpg; .Jpeg; .png; .bmp;格式图片
- ◆ 设备类型：这里要选择我们在该画面上需要切换的设备的类型，因为我们前面建立的设备都是“默认设备类型”所以选择这个即可。
- ◆ 画面模板：可加载一个画面作为模块，这里没用到。

2.4 变量绑定，设备切换，和当前设备显示

- ◆ 变量绑定：
我们使用一个数码管来显示设备里面的变量 “风机延时”，注意这个显示器件和上一章不同，是需要支持运行过程中画面上切换设备，所以绑定变量时要选择可以切换的基准设备\$\$1：



- ◆ 设备切换：
如下图，我们使用一个按钮来切换画面使用的当前设备，就可以改变数码管显示的是哪个设备的“风机延迟”



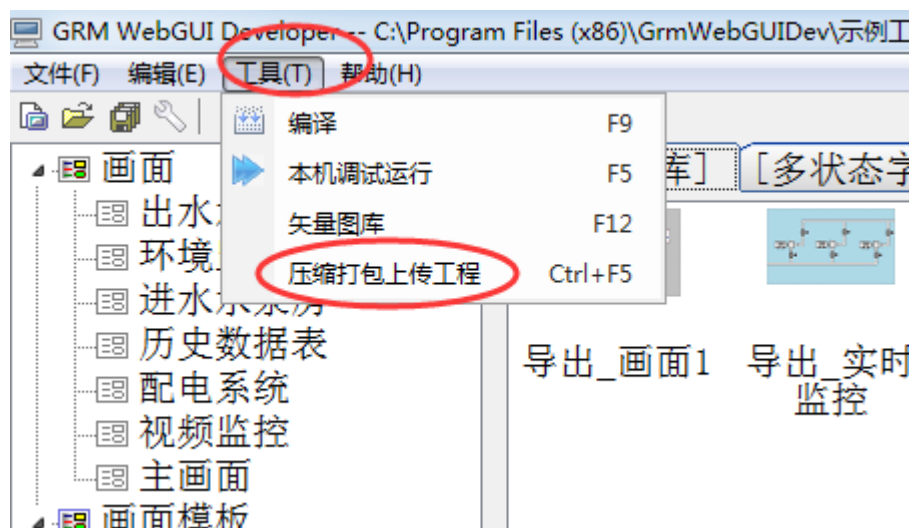
◆ 设备显示:

我们使用一个文本来显示切换的当前设备的名字:

设备内部名	设备层次名	设备显示名	设备ID	设备类别	设备主页	其他
1	设备1	广东.广州冷库	冷库设备1	20001000005	默认设备类型	基准;:
2	设备2	广东.肇庆冷库	冷库设备2	20001000014	默认设备类型	地图;
3	设备3	湖南.长沙冷库	冷库设备3	20001000023	默认设备类型	地图;

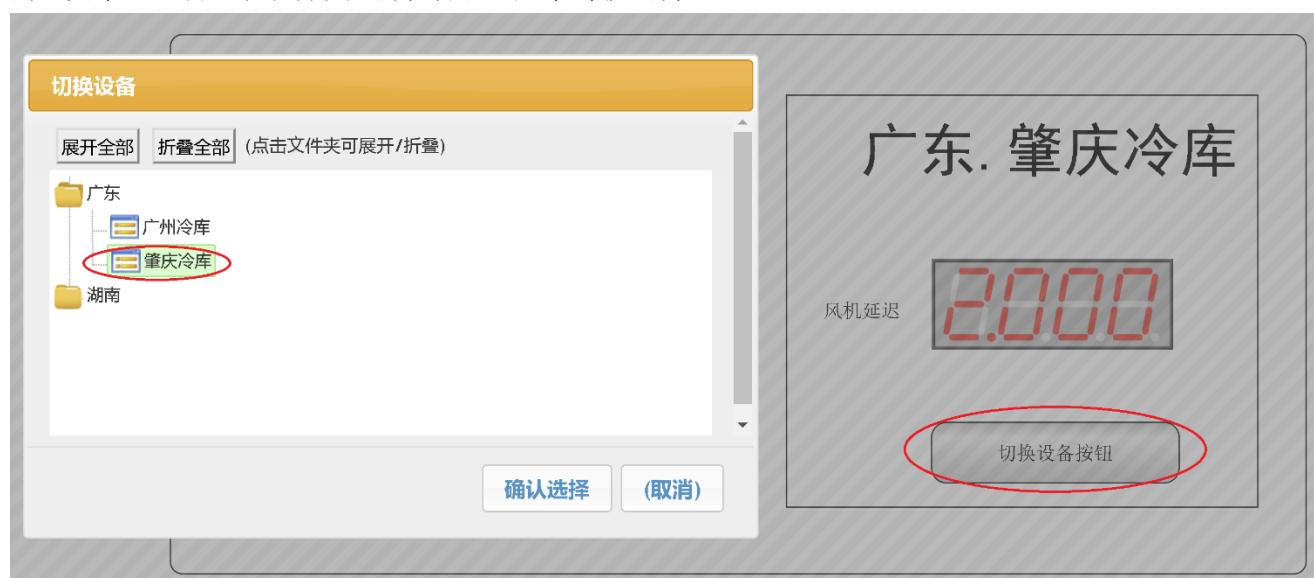
2.6 工程编译-压缩打包上传

- ◆ 编译: 工程编译查找错误
- ◆ 本地调试运行: 指本地电脑 IE 运行, 操作对远程模块起作用, 请在安全情况下用。
- ◆ 压缩打包: 工程完成以后打包, 上传服务器运行 (需要输入购买的 WEBGUI 账号与登录密码)。



2.7 模拟运行效果

点击切换设备按钮后，切换到肇庆冷库，我们可以看到数码管会显示 肇庆冷库对应设备里面的“风机延迟”变量。而且文本也正确显示了切换后的设备名“广东.肇庆冷库”



点击“切换设备按钮”后，设备会切换到“长沙冷库”，我们可以看到数码管会显示 湖南冷库对应设备里面的“风机延迟”变量。而且文本也正确显示了切换后的设备名“湖南.长沙冷库”

